

3 . Hausübung

Gruppe: - Ulf Gebhardt (rbg: hu56nifa)
 - Michael Scholz (rbg: mi48azih)

Aufgabe 1: Unterprogramm zum Sortieren:

a)

```
.data
# zu sortierende List einkommentieren
# list: .long 10,9,8,7,6,5,4,3,2,1
# list: .long 16,5,18,12,11,66,62,1,9,33

# Länge der Liste:
length: .long 10

intout:
.string "Sortierte Liste: %d,%d,%d,%d,%d,%d,%d,%d,%d,%d\n"

.text

.globl main

main:

    leal list, %esi      # Laden der Adresse mach %esi
    leal length, %edi    # Laden der Adresse nach %edi

    call .bubble_sort    # Aufruf von Unterprogramm

    jmp .ende

.bubble_sort:

    # Basepointer muss nicht gesichert werden. Das übernimmt der call-Befehl!

    movl (%edi), %ecx    # lese Wert von length

    dec %ecx             # length - 1
    xor %edi, %edi       # %edi = 0
    movl %esi, %edi

    #####

    .schleife_aussen:

        pushl %ecx       # Speicher den Wert von %ecx auf Stack

        #####

        .schleife_innen:
```

```

        movl 0(%edi), %eax      # %eax = Wert an Adresse %edi (j)
        movl 4(%edi), %ebx      # %ebx = Wert an Adresse %edi + 4 (j + 1)
        cmp %eax, %ebx          # vergleiche nun j und j+1 und springe zu
                                # den passenden Labels

        jb .true

        jmp .false

.true:
        # Registertausch:

        movl %ebx, 0(%edi) # zurück ins Datenfeld schreiben
        movl %eax, 4(%edi) # zurück ins Datenfeld schreiben

.false:

        # Weiter im Code

        addl $4, %edi          # Adresse in %edi um 4 erhöhen, um nun das
                                # nächste Paar im Array zu vergleichen

        loop .schleife_innen

        #####

        popl %ecx              # ursprünglichen Wert von %ecx vom Stack holen

        movl %esi, %edi

        loop .schleife_aussen
        #####

ret          # Unterprogramm verlassen

.ende:

#### Ausgabe ####

movl length, %esi          # Kopiere Arraygröße nach %esi (= k)

.printElement:

        cmpl $0, %esi          # Vergleiche %esi = 0 ?
        je .callPrintf          # Wenn ja, springe zu callPrintf
        dec %esi                # Verringere %esi um 1

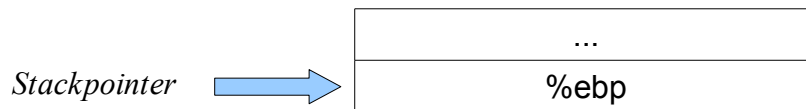
        movl list(,%esi,4), %ecx # Kopiere a[k] nach %ecx
        pushl %ecx              # pushl auf Stack
        jmp .printElement

.callPrintf:
        pushl $intout
        call printf

# Exit
        movl $1, %eax
        int $0x80

```

b)



Es steht nur des Basepointer, welcher von dem call-Befehl geschrieben wird, auf dem Stack. Die Variablen werden über die Register ans Unterprogramm übergeben und befinden sich deshalb nicht auf dem Stack

Aufgabe 2: Ägyptisches Potenzieren:

a)

Exponent	Basis	relevant ?
7	5	ja
3	$25 \bmod 77 = 25$	ja
1	$625 \bmod 77 = 9$	ja

Ergebnis: $5 \cdot 25 \cdot 9 \bmod 77 = 1125 \bmod 77 = \underline{47}$

b)

```
.data
b: .long 5
e: .long 7
m: .long 77

intout:
.string "Ergebnis: %d\n"

.text

.globl main

main:

    movl b, %eax
    movl e, %ebx
    movl m, %ecx

    call .agy_pot

    jmp .end

#####
# %eax = b
# %ebx = e
# %ecx = m

.agy_pot:

    cmp $0, %ebx                # exponent = 0?
    je .agy_pot_ancor          # jump to ancor

    movl %ebx, %edx              # copy e to %edx
    and $0b000001, %edx         # mask last bit of %edx
    cmp $0, %edx                # %edx uneven?
    je .agy_pot_irrelevant      # even = irrelevant
```

```

jmp .agy_pot_relevant                # uneven = relevant

.agy_pot_relevant:
    pushl %eax                       # save basis
    pushl %eax                       # save basis again

    movl %ebx, %eax                  # %eax = exponent
    movl $2, %ebx                    # %ebx = 2
    cdq
    idivl %ebx                       # exponent / 2
    movl %eax, %ebx                  # %ebx = exponent / 2

    popl %eax                        # restore basis
    imull %eax, %eax                 # basis^2

    cdq
    idivl %ecx                       # Basis^2 MOD m
    movl %edx, %eax

    call .agy_pot                    # call agy_pot for the rest

    popl %edx                        # get relevant basis

    imull %edx, %eax                 # relvant basis * result from agy_pot

    cdq
    idivl %ecx                       # (relvant basis * result from agy_pot)
                                         # mod m
    movl %edx, %eax

    ret

.agy_pot_irrelevant:

    pushl %eax                       # save basis

    movl %ebx, %eax                  # %eax = exponent
    movl $2, %ebx                    # %ebx = 2
    cdq
    idivl %ebx                       # exponent / 2
    movl %eax, %ebx                  # %ebx = exponent / 2

    popl %eax                        # restore basis
    imull %eax, %eax                 # basis^2

    cdq
    idivl %ecx                       # Basis^2 MOD m
    movl %edx, %eax

    call .agy_pot                    # call agy_pot for the rest
    ret

.agy_pot_ancor:
    movl $1, %eax                    # result = 1
    ret

```

```

##AUSGABE#####
.end:

```

```

# Wert im %eax ausgeben
pushl %eax
pushl $intout
call printf

```

```

# Exit
movl $1, %eax
int $0x80

```