

Repetitorium EiCE / GMS



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Teil 1: Kapitel 1 – 3.3.7

1. Einführung

1.1 Begriffsbildung: „Modell“, „Simulation“, ...

Foliensatz 1

Simulationspipeline:

- Problemspezifikation: Festlegung was und warum simuliert wird
- Modellierung: Konzeption der Systemstruktur und Modellgleichungen
- Implementierung: Auswahl und Programmierung eines Berechnungsverfahrens
- Validierung: Bewertung von Simulation und Modellen
- Anwendung: Verwertung von Simulationsergebnissen

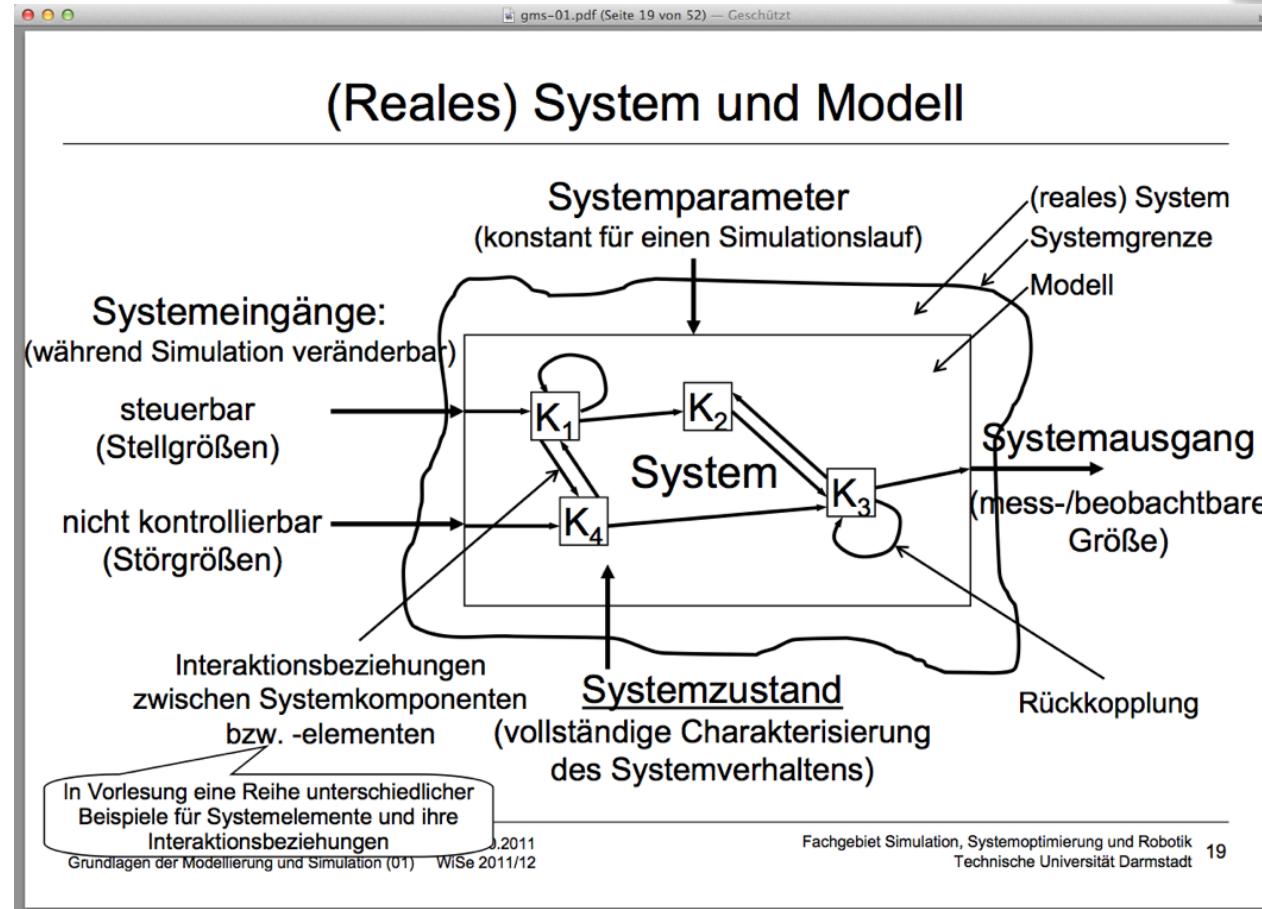
1.2 Anwendungsbeispiele

Beispiel: Schiffsschaukel



1. Einführung

1.3 Herleitung von Modellen:



1. Einführung

1.4 Analyse von Modellen:

Foliensatz 1

Lösungsansätze für mathematische Modelle

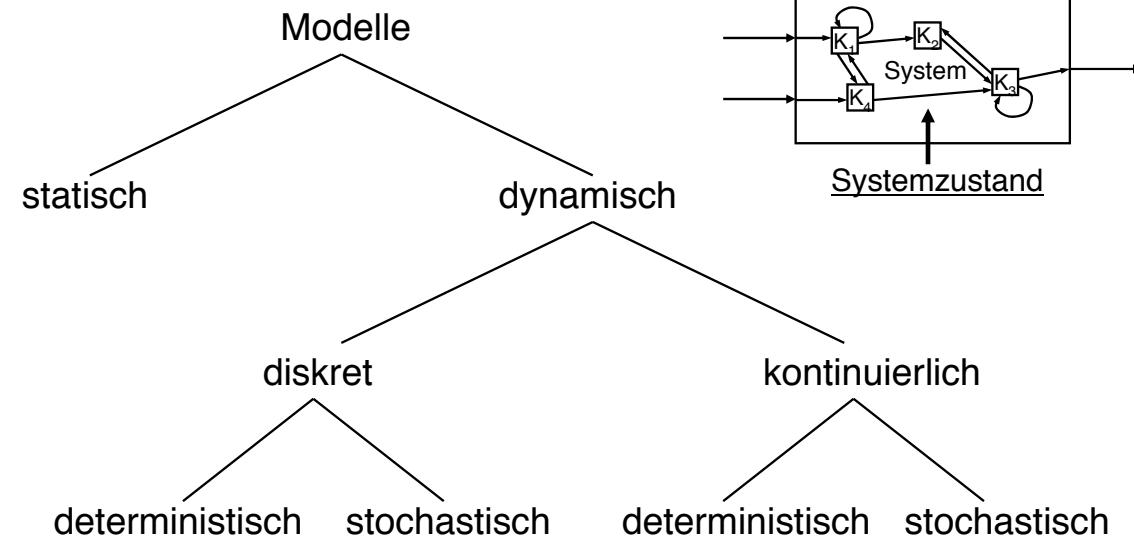
- Analytisch: Optimale Lösung, keine Vereinfachungen oder Näherungen
- Heuristisch: Gezieltes Aufprobieren, nützlich bei diskreter Optimierung
- Direkt-numerisch: Numerischer Algorithmus liefert exakte Lösung
- Approximativ-numerisch: Iteratives Näherungsverfahren

1. Einführung

1.5 Klassifikation von Modellen:

Modellklassifikation: Art der Zustandsübergänge

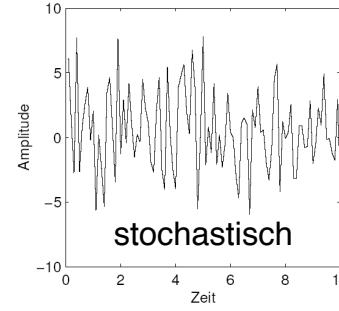
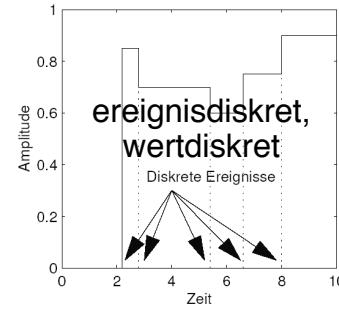
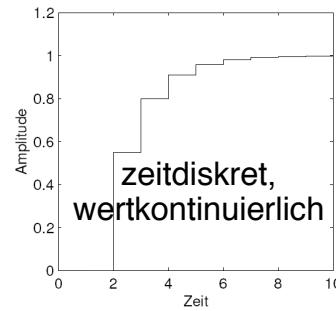
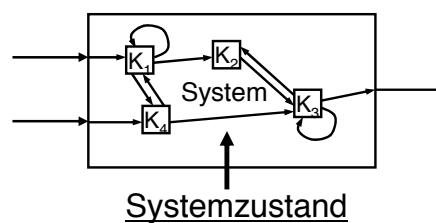
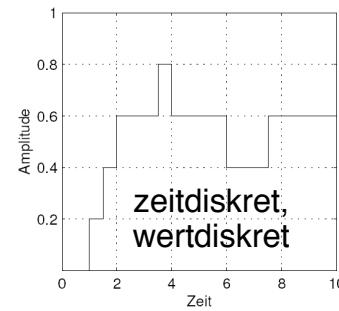
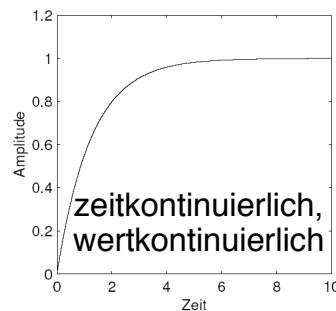
(Page, 1991)



1. Einführung

1.5 Klassifikation von Modellen:

Modellklassifikation: Art der Zustandsübergänge

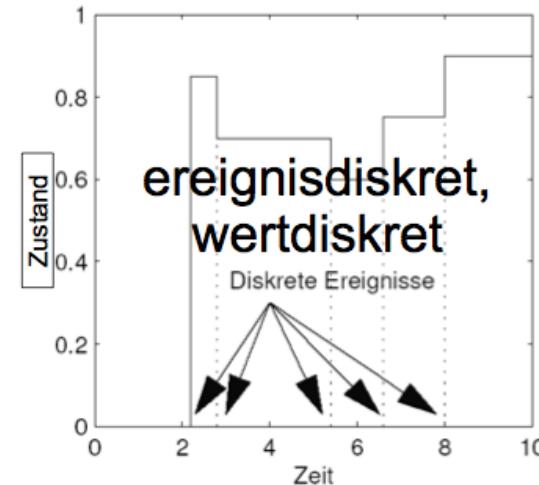
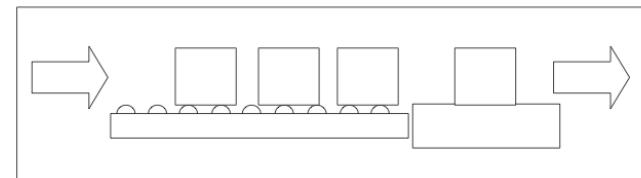


2. Diskrete Modellierung und Simulation

2.1 Einleitung und Grundbegriffe:

Diskrete Ereignissimulation (Discrete Event Simulation
= DEVS)

- Anwendungsgebiete
 - Produktionssysteme
 - Verkehrssysteme
 - Wirtschaftssysteme
 - Informationssysteme
- Zielsetzungen
 - Kapazitätsauslegung
 - Systemauslastung
 - Störanalyse
 - Logistik

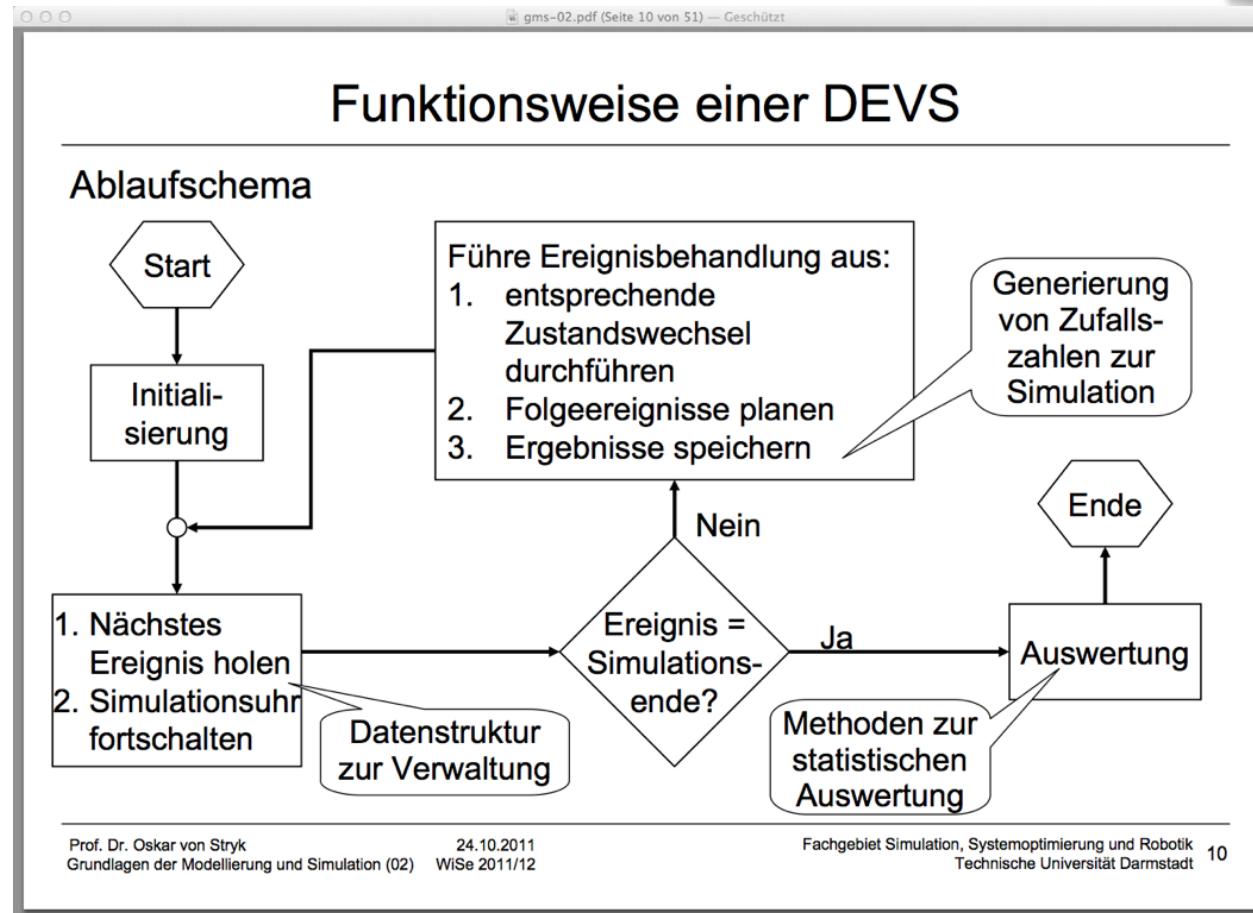


2. Diskrete Modellierung und Simulation



Foliensatz 2

2.2 Funktionsweise einer DEVS:



2. Diskrete Modellierung und Simulation



Foliensatz 2

2.2 Funktionsweise einer DEVS:

Übung 1.1

Zentraler Ereignisalgorithmus

Variablen:
Ereignisliste $L = \{ (t_1, E_1), (t_2, E_2), (t_3, E_3), \dots \}$ mit $t_1 \leq t_2 \leq t_3 \leq \dots$
Simulationszeit t

Initialisierung:
 $L := \{ (t_1, E_1) \}; \quad t := 0;$ Startereignis, Uhr starten
 $\text{InitializeSystem} ;$ systemspezifische Startwerte

Ereignisschleife:
while $t < t_{\max}$ Zeitschleife
begin
 $t := t_1; \quad E := E_1;$ Nächstes Ereignis
 $L := L \setminus (t_1, E_1);$ Ereignis aus Liste entfernen
 $\text{EventRoutine}(E);$ Passende Ereignisbehandlung
 $\text{sort}(L);$ Liste wieder aufsteigend sortieren
end;

Prof. Dr. Oskar von Stryk
Grundlagen der Modellierung und Simulation (02)

24.10.2011
WiSe 2011/12

Fachgebiet Simulation, Systemoptimierung und Robotik 12
Technische Universität Darmstadt

2. Diskrete Modellierung und Simulation



Foliensatz 2

2.3 Petrinetze:

- Eigenschaften
 - Gerichteter, bipartiter Graph
 - Zwei Knotentypen
 - „Plätze“ P (Zustände, passiv)
 - „Transitionen“ T (Ereignisse, aktiv)
 - Gerichtete Kanten A nur zwischen unterschiedlichen Knoten
 - „Markierungen“ M definieren den aktuellen Zustand
 - Kapazitäten K geben Beschränkungen an
- Petrinetztypen
 - Zeitdiskrete Modelle (Was passiert in welcher Sequenz?)
 - Zeitkontinuierliche Modelle (Wann tritt ein Ereignis auf?)

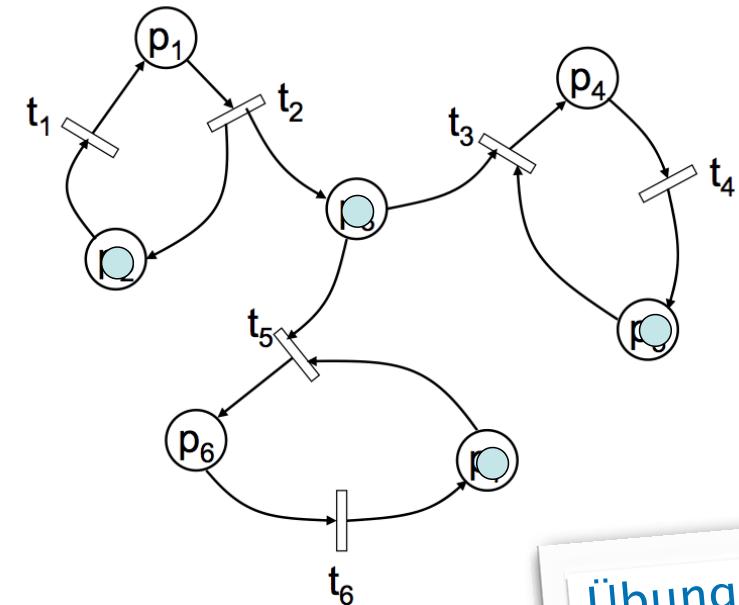
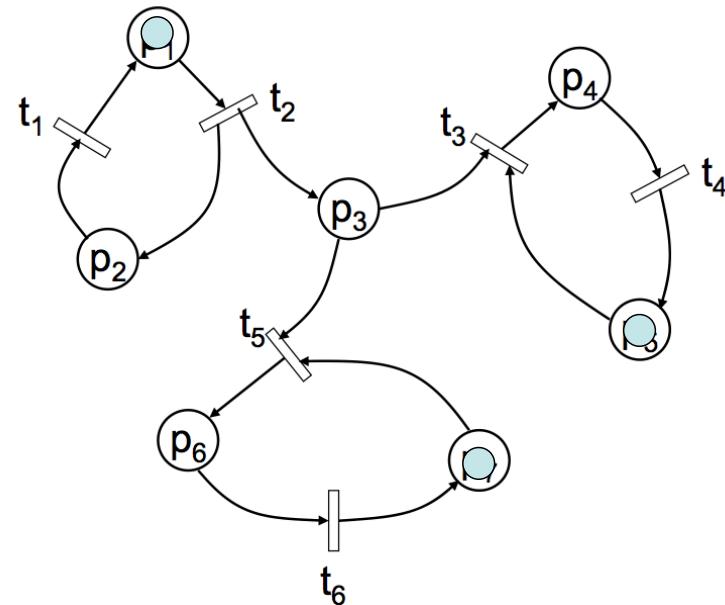
Beispiel: Nachrichtenaustausch

2. Diskrete Modellierung und Simulation

Foliensatz 2

2.3 Petrinetze:

$$k = [1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1]^T$$



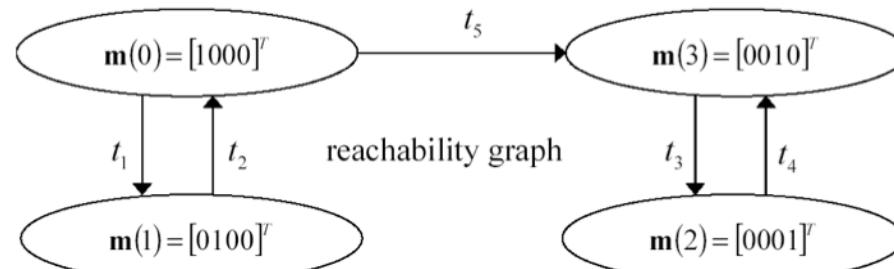
Übungen
1.2+1.3

2. Diskrete Modellierung und Simulation

2.3 Petrinetze:

- Informationen

- Erreichbarkeit: Zustände sind in einer endlichen Schaltfolge erreichbar
- Beschränktheit: Kapazität ist limitiert
- Verklemmung: Keine Transitionen mehr möglich
- Lebendigkeit: Transition ist bei keiner Folgemarkierung mehr aktivierbar



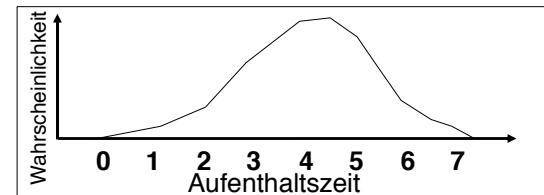
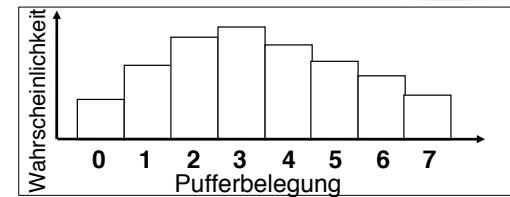
2. Diskrete Modellierung und Simulation



Foliensatz 3

2.4 (Modellierung und) Simulation mit zufälligen Einflüssen:

- Grundlegende Begriffe
 - Verteilung (diskret/kontinuierlich)
 - Erwartungswert
 - Varianz
 - Schätzer für diese Größen



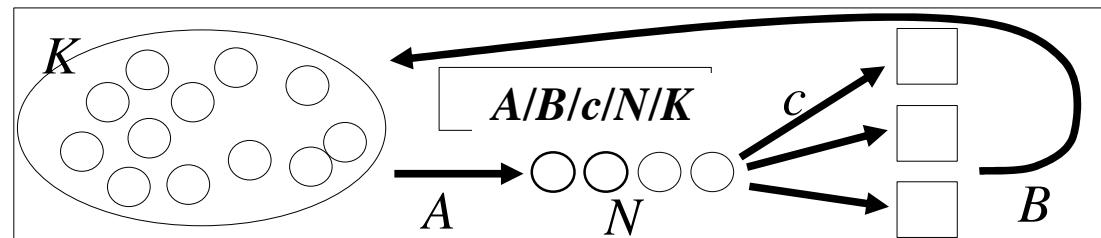
- Erzeugung von Zufallszahlen am Rechner
 - Diskrete gleichverteilte Zufallszahlen über lineare Kongruenzgeneratoren:
$$x_{k+1} := (a x_k + c) \bmod m$$
 - Kontinuierliche Zufallszahlen mit anderen Verteilungen über Transformation

2. Diskrete Modellierung und Simulation



2.4 (Modellierung und) Simulation mit zufälligen Einflüssen:

- Anwendung: Allgemeines Warteschlangenmodell (2)



Bezeichnungen:

$\lambda = E[A]$... (mittlere) Ankunftsrate
 $\mu = E[B]$... (mittlere) Bedienrate pro Station
 $\sigma^2 = \text{Var}[B]$... Streuung der Bedienrate

Ziel der Warteschlangentheorie:
Bestimmung der
Verteilung von $L(\infty)$

Zeitabhängige diskrete Zufallsvariable:

$L(t)$... Gesamtzahl der Kunden
im System zur Zeit t

Abgeleitete Größen:

L Erwartungswert von $L(\infty)$
 ρ Langzeitausnutzung der Server
 w Langzeitaufenthaltszeit im System

Langzeitverhalten ($t \rightarrow \infty$):

$L(t) \rightarrow L(\infty)$ stationäre Verteilung

3. Zeitkontinuierliche Modellierung und Simulation



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Foliensatz 4

3.1 Einleitung:

Systeme mit örtlich konzentrierten Zuständen werden durch gewöhnliche DGL (eine unabhängige Veränderliche) beschrieben

- Zeitlicher Verlauf der Schwingung einer Masse an einer Feder
- Zeitlicher Verlauf von Strom und Spannung einer elektrischen Schaltung

Systeme mit örtlich verteilten Zuständen werden durch partielle DGL (mehrere unabhängige Veränderliche) beschrieben

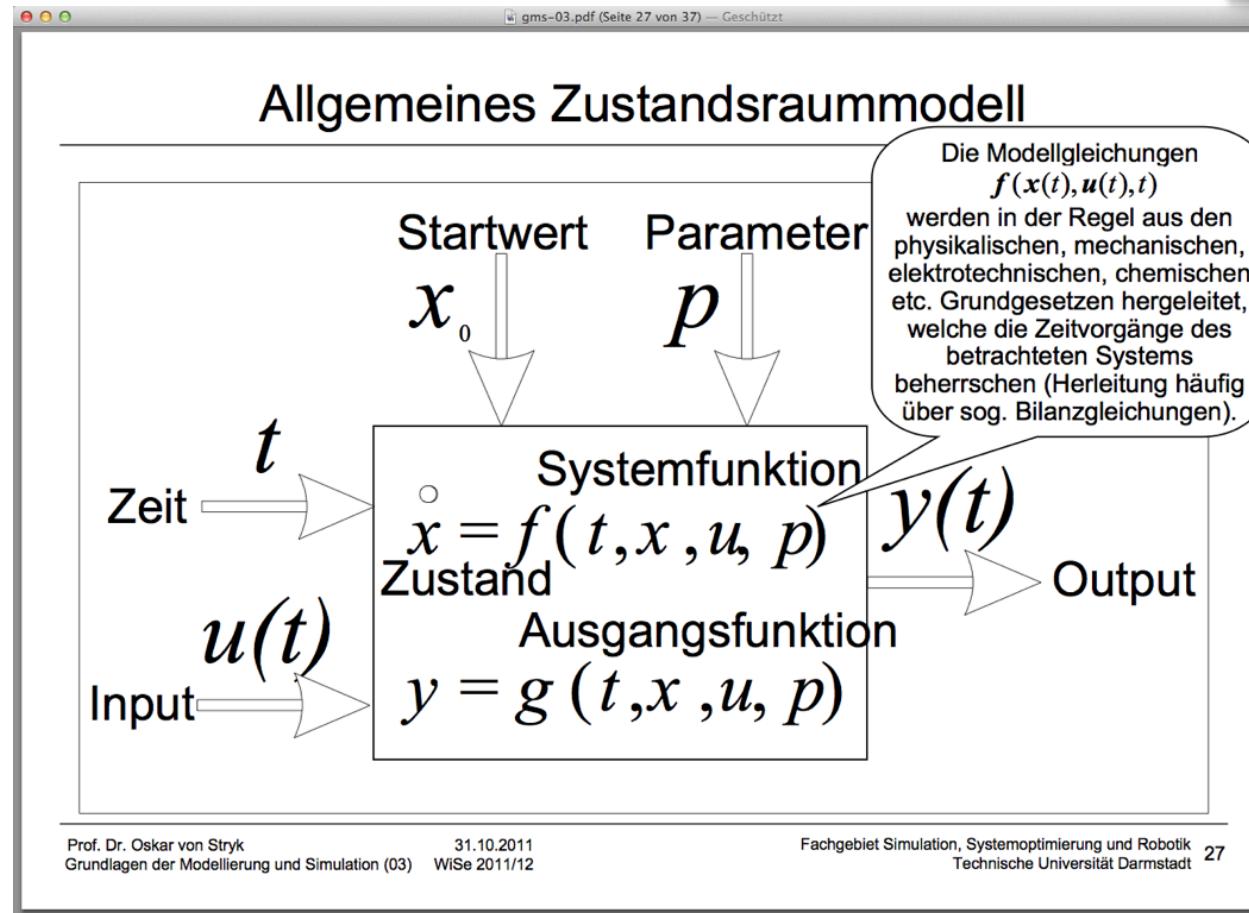
- Vorgänge in der Strömungsdynamik
- Verhalten von elektromagnetischen Feldern

3. Zeitkontinuierliche Modellierung und Simulation



Foliensatz 4

3.2 Beschreibung zeitkontinuierlicher Systeme:



3. Zeitkontinuierliche Modellierung und Simulation



Foliensatz 4

3.2 Beschreibung zeitkontinuierlicher Systeme:

Transformation auf ein System 1. Ordnung $m \ddot{x}(t) + b \dot{x}(t) + k x(t) = f(t)$

- Jedes System von gewöhnlichen DGL n. Ordnung kann auf ein System 1. Ordnung transformiert werden
- Für höhere Zeitableitungen werden weitere Zustandsvariablen eingeführt

Transformation auf ein autonomes System $\begin{bmatrix} \dot{x}_1(t) \\ \dot{x}_2(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2x_1(t) + 3x_2(t)t^2 \\ x_2(t) - \sqrt{t} \end{bmatrix}$

- Jedes nicht autonome System von DGL kann auf ein autonomes System von Differentialgleichungen transformiert werden
- Für die Zeitvariable wird eine weitere Zustandsgleichung eingeführt

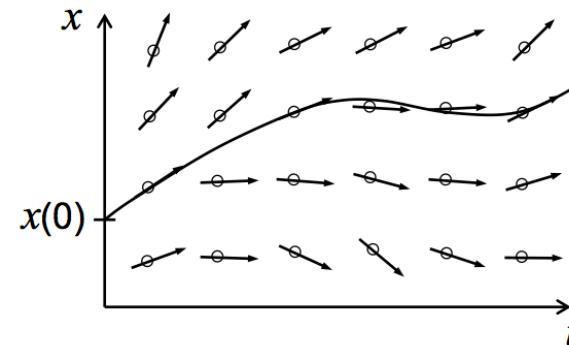
3. Zeitkontinuierliche Modellierung und Simulation

3.3 Modellanalyse:

3.3.1 Lösbarkeit:

- Lösung für eine gewöhnliche DGL 1. Ordnung durch Richtungsfeld:

$$\dot{x}(t) = f(x(t), t)$$



- Eindeutige Lösung für autonome Systeme von DGL 1. Ordnung mit Anfangswert:

$$\dot{x}(t) = f(x(t)), \quad x(0) = x_0 \in \mathbb{R}^n$$

$$\|f(x_1) - f(x_2)\| \leq L \|x_1 - x_2\| \text{ mit } L \geq 0$$

3. Zeitkontinuierliche Modellierung und Simulation



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Foliensatz 4

3.3 Modellanalyse:

3.3.1 Gleichgewichtslösungen:

- Gleichgewichtslösung für autonome Systeme von DGL 1. Ordnung mit Anfangswert:

$$\dot{x}(t) = f(x(t)), \quad x(0) = x_0 \in \mathbb{R}^n$$

$$x(t) \rightarrow x_s \text{ für } t \rightarrow \infty$$

- Lineare Systemdynamik:

$$A x_s = -B u \quad \text{Eindeutige Lösung existiert, falls gilt } \det A \neq 0 .$$

- Nichtlineare Systemdynamik:

$$0 = f(x_s, u_s)$$

Es können keine, genau eine, mehrere oder unendlich viele Lösungen existieren.

3. Zeitkontinuierliche Modellierung und Simulation



Foliensatz 4

3.3 Modellanalyse:

3.3.3 Jacobi-Matrix:

The screenshot shows a presentation slide with the following content:

3.3.3 Jacobi-Matrix

Die Jacobi-Matrix der rechten Seite $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ von

$$\dot{x} = f(x) \quad \text{oder} \quad f(x, u)$$

hinsichtlich der Zustandsvariablen x ist definiert als:

$$\frac{\partial f}{\partial x} = \left(\frac{\partial f_i}{\partial x_j} \right)_{i,j=1,\dots,n} = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \dots & \frac{\partial f_1}{\partial x_n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial f_n}{\partial x_1} & \dots & \frac{\partial f_n}{\partial x_n} \end{pmatrix}$$

Berechnungsmöglichkeiten:

- analytisch (exakt): „von Hand“ oder mit Formelmanipulationsprogrammen (z.B. Mathematica, Maple)
- numerisch (approximativ)

Prof. Dr. Oskar von Stryk
Grundlagen der Modellierung und Simulation (04)
07.11.2011 WiSe 2011/12

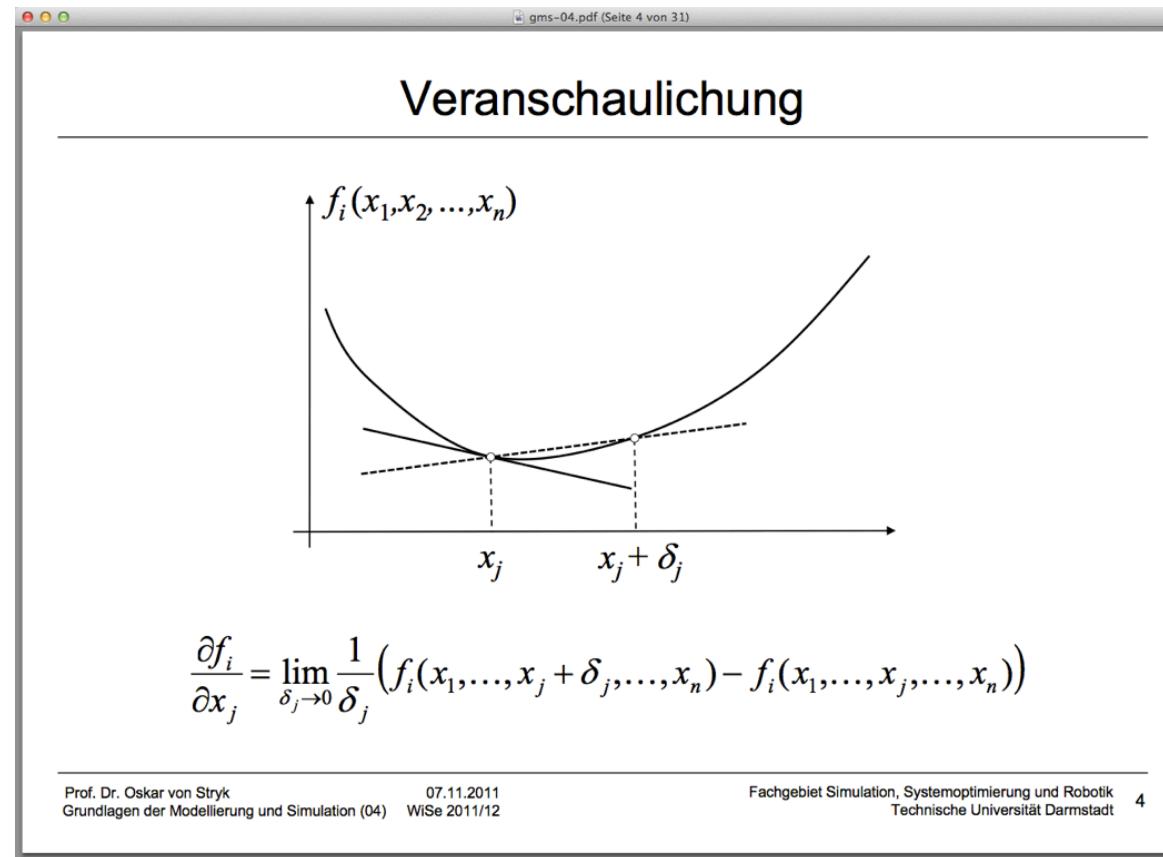
Fachgebiet Simulation, Systemoptimierung und Robotik
Technische Universität Darmstadt

3

3. Zeitkontinuierliche Modellierung und Simulation

3.3 Modellanalyse:

3.3.3 Jacobi-Matrix:



3. Zeitkontinuierliche Modellierung und Simulation



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Foliensatz 4

3.3 Modellanalyse:

3.3.3 Jacobi-Matrix:

- Numerische Approximation:

Vorwärtsdifferenzenquotienten $\frac{\partial \mathbf{f}}{\partial x_j} \approx \frac{1}{\delta_j} (\mathbf{f}(\mathbf{x} + \mathbf{e}_j \delta_j) - \mathbf{f}(\mathbf{x}))$ mit $\delta_j = \epsilon (1 + |x_j|)$

- Symbolisches Differenzieren:

Algorithmische Anwendung von Ableitungsregeln wie Ketten- und Produkt-Regel

- Automatisches Differenzieren:

Spezieller Algorithmus zur Umformung von Programm-Code zur Auswertung der Jacobi-Matrix

3. Zeitkontinuierliche Modellierung und Simulation



Foliensatz 4

3.3 Modellanalyse:

3.3.4 Linearisierung um die Ruhelage:

- Betrachtung des Zustands $x(t)$ um die Ruhelage x_s, u_s
- Herleitung durch Taylor-Entwicklung bis zum linearen Term
- Hyper-Fläche der wird durch eine Hyper-Tangentialebene approximiert:

$$\dot{\Delta x} = \underbrace{\frac{\partial f}{\partial x}\Big|_{x_s, u_s}}_A \cdot \Delta x + \underbrace{\frac{\partial f}{\partial u}\Big|_{x_s, u_s}}_B \cdot \Delta u$$

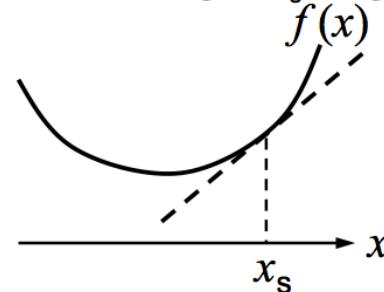
3. Zeitkontinuierliche Modellierung und Simulation



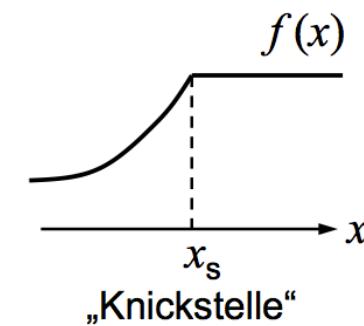
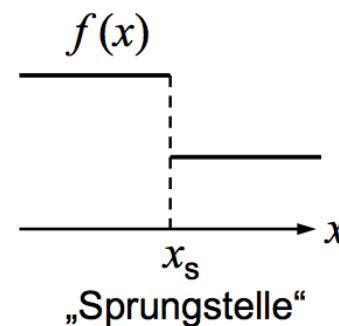
3.3 Modellanalyse:

3.3.4 Linearisierung um die Ruhelage:

Linearisierung in x_s möglich:



Linearisierung in x_s nicht möglich:



3. Zeitkontinuierliche Modellierung und Simulation



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Foliensatz 4

3.3 Modellanalyse:

3.3.5 Lösung von $\dot{\Delta x} = A \cdot \Delta x$:

- Für die Vektor-DGL $\dot{\Delta x} = A \cdot \Delta x$ liefert der Exponentialansatz

$$\Delta x(t) = c \cdot e^{\lambda t} \text{ mit } \Delta x, c \in \mathbb{C}^n, \lambda \in \mathbb{C}$$

- Das damit definierte Eigenwertproblem hat die charakteristische Gleichung

$$\det(\lambda \cdot I - A) = 0$$

mit im Allgemeinen n Lösungen λ_i mit $i = 1, \dots, n$, den Eigenwerten von A

3. Zeitkontinuierliche Modellierung und Simulation



Foliensatz 4

3.3 Modellanalyse:

3.3.5 Lösung von $\dot{\Delta x} = A \cdot \Delta x$:

- Bei einfachen Eigenwerten lautet die allgemeine, komplexe Lösung

$$\Delta x(t) = \sum_{i=1}^n c_i \cdot e^{\lambda_i t}$$

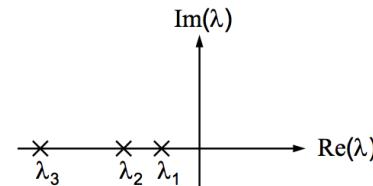
- Bei mehrfachen Eigenwerten muss ein Fundamentalsystem über die Bestimmung der Hauptvektoren hergeleitet werden
- Bei komplexen Eigenwerten ist die Lösung eine Linearkombination der realen und der imaginären Teillösungen

3. Zeitkontinuierliche Modellierung und Simulation

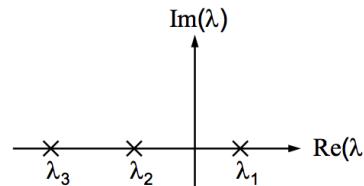


3.3 Modellanalyse:

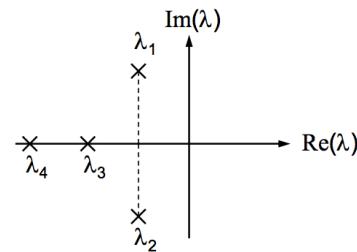
3.3.6 Stabilität:



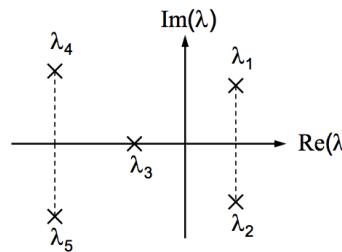
reelle, negative EWe:
⇒ aperiodische Dämpfung,
stabiles System



(mind.) ein EW > 0 : zugehörige Eigenbewegung wächst mit t gegen ∞
⇒ instabiles System



konjugiert komplexe EWe
mit $\text{Re}(\lambda_{1,2}) < 0$:
⇒ gedämpfte Oszillation,
stabiles System



konjugiert komplexe EWe
mit $\text{Re}(\lambda_{1,2}) > 0$:
⇒ ungedämpfte Oszillation,
instabiles System

3.3.7 Beispiel: Wettrüsten