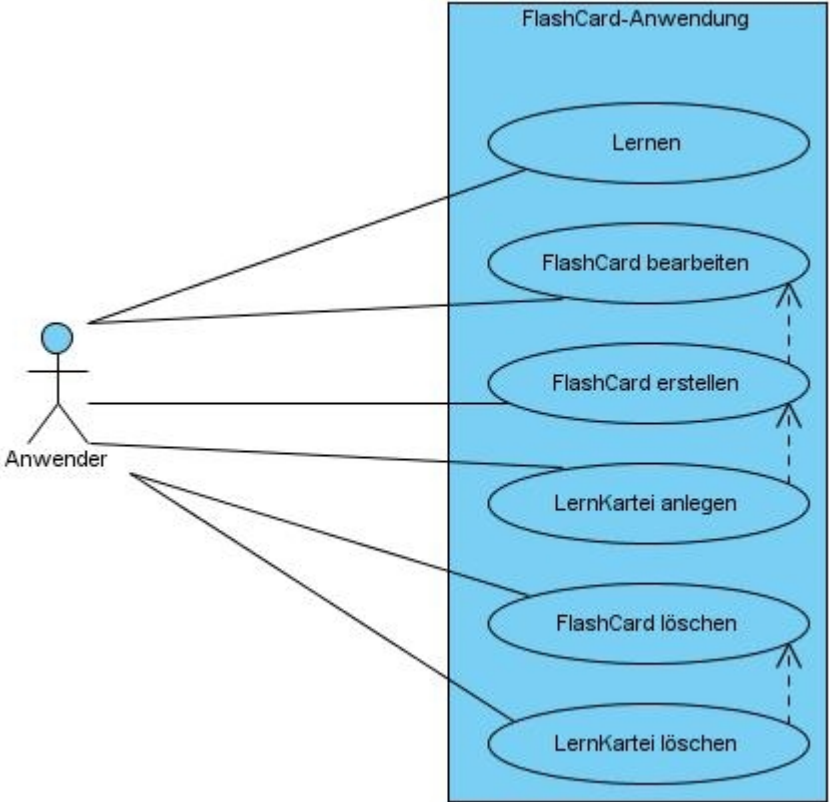


Software Engineering Übung 3:

Gruppe:

- 1. Michael Scholz (matr.: 1576630, rbg: mi48azih)
- 2. Ulf Gebhardt (matr.: 1574373, rbg: hu56nifa)
- 3. Sebastian Weicker (matr.: 1625099, rbg: we87obyq)

Aufgabe 1: Usecase-Diagramm zur FlashCard-Anwendung



Aufgabe 2: Fully-Dressed UseCases

USE CASE	BESCHREIBUNG
Name des Anwendungsfalls <i>(Use Case Name)</i>	Chatroom Learning via Webanwendung
Level	User goal
Kurzbeschreibung des Anwendungsfallziels <i>(Goal in Context)</i>	Zwei Benutzer lernen mit Hilfe der Webanwendung als Abfrager und Gefragter eine Lernkartei
Interessensgruppe und Interessen <i>(Stakeholders and Interests)</i>	- Lernender (Gefragter) - möchte Lernkartei mit Hilfe eines Kontrolleurs (Abfragender) lernen. - Abfragender - Bewerten der Antworten des Gefragten
Minimale Garantien <i>(Minimal Guarantees)</i>	Lernerfolg wird zu jeder Zeit gespeichert (sobald eine Karte vom Abfragenden bewertet ist und vom Lernen bestätigt wurde)
Erfolgsgarantien <i>(Success Guarantees)</i>	- Anzeigen falls Antwort richtig/falsch - Gesamte Lernkartei wurde gelernt - veränderter Gesamtlernstatus wurde korrekt erfasst
Hauptakteur <i>(Primary Actor)</i>	Gefragter
Untergeordnete Akteure <i>(Secondary Actors)</i>	Abfragender
Übergeordnete Use Cases <i>(Superordinate Use Cases)</i>	Gefragter lernt Lernkartei
Untergeordnete Use Cases <i>(Subordinate Use Cases)</i>	Gefragter lernt Karte
Vorbedingungen <i>(Precondition)</i>	- Lernender und Abfrager sind online und eingeloggt - Lernender hat Online Learning Room erstellt - Lernender hat Lernkartei ausgewählt - Lernender hat Abfrager gefunden - Lernender hat Abfrager zu einer Session eingeladen
Haupterfolgsszenario <i>(Main Success Scenario)</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Abfragender wählt Karte aus Lernkartei 2. Lernender beantwortet Karte 3. Abfragender bewertet ob Lernender die Karte richtig beantwortet hat : JA 4. Lernendem wird sein Erfolg angezeigt, Lernerfolg wird gespeichert 5. Falls noch unbeantwortete Karten vorhanden, weiter mit 1, sonst Lernen beendet
Erweiterungen <i>(Extensions)</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1a. Falls nur noch zurückgestellte Karten vorhanden sind wählt der Abfragende eine von diesen aus. 2a. Lernender stellt Karte zurück – weiter mit 1 3a. Abfragender bewertet Antwort als falsch <ol style="list-style-type: none"> 3a1. Lernendem wird die Antwortseite der Karte gezeigt 3a2. Lernender entscheidet ob er mit der Bewertung einverstanden ist. 3a3. Lernender ist einverstanden – weiter mit 4a, sonst weiter mit 3a4 3a4. Lernender ist nicht einverstanden und teilt das dem Abfragenden mit. 3a5. Abfragender kann seine Entscheidung überdenken. 4a. Lernendem wird sein Misserfolg angezeigt.